

SchaVIS – Das Spiel

- Eine kurze Einführung -

Das Spiel SchaVIS (SchadensVISualisierung), entwickelt von der Hochschule RheinMain in Wiesbaden, ist ein digitales Visualisierungssystem von Hochwasserschäden an Gebäuden. Es soll den Betroffenen die Möglichkeit geben, sich spielerisch an die Thematik der Hochwasservorsorge heran zu tasten. Diese Beschreibung soll Ihnen bei Ihren ersten Schritten in der SchaVIS-Umgebung helfen. Wie funktioniert die Steuerung? Wie komme ich ins Haus? Was muss ich zu erst tun? Weitere Informationen können im Handbuch von SchaVIS nachgeschlagen werden. Es befindet sich im SchaVIS-Programmverzeichnis; der Dateiname lautet „Manual.pdf“. Vorweg ein Tipp: Schalten Sie vor dem Programmstart den Ton ein, da Sie sonst einen wichtigen Telefonanruf verpassen könnten.

Steuerung

Die Steuerung des Spiels ist nur mit der Maus möglich. An jedem Standpunkt können Sie sich umdrehen oder hoch und runter schauen in dem sie die rechte Maustaste gedrückt halten und dann die Maus nach rechts, links, hoch oder runter bewegen.

Um sich im Spiel vorwärts zu bewegen, müssen Sie den Mauszeiger auf die grün umrahmten Augen-Symbole fahren. Nun erscheint ein blau umrahmter Pfeil, den Sie mit der linken Maustaste anklicken können. Sie können sich nur dorthin bewegen, wo auch die Augen-Symbole erscheinen. In



den ersten Szenarien können Sie sich noch nicht auf dem gesamten Grundstück bewegen. Wenn Sie wissen möchten, wo der Hausbesitzer den Ersatzschlüssel zu seinem Haus versteckt hat, schauen Sie bitte im nächsten Kapitel „Spieldaufbau“ in die Beschreibung der Sichtungsphase.

Auf dem Gelände und im Haus können Sie Gegenstände einsammeln oder Informationen anschauen. Bewegen Sie Ihren Mauszeiger zum Beispiel über ein Möbelstück oder einen Schrank, so erhalten Sie Informationen über dessen Wert und Inhalt. Daneben erfahren Sie häufig etwas über die Materialbeschaffenheit und erhalten einen Vorschlag zu einer möglichen Aktion.

Wichtig: Wenn ein Gegenstand blau eingefärbt ist und sich der Mauszeiger in eine Lupe verwandelt, klicken Sie diesen mit der linken Maustaste an. Dadurch haben Sie eine wichtige Beobachtung im Spielablauf gemacht. Diese Beobachtungen werden in Ihrem Notizbuch notiert und direkt eine Empfehlung für den Einkauf gemacht. Behalten Sie diese aber dennoch im Hinterkopf, da hier in der Aktionsphase eine Handlung erfolgen muss.

Möbelschränke können ausgeräumt werden, leichte und schwere Gegenstände mit Hilfsmitteln wie Handschuhen oder Sackkarren (erhältlich im Baumarkt während der Einkaufsphase) weg getragen werden. Aber Achtung! Jede Handlung in der Aktionsphase (Wegtragen, montieren, ausräumen, etc.) kostet Sie Zeit. Sie werden nicht alle gewünschten Handlungen in der Ihnen zur Verfügung stehenden Zeit bewältigen können. Also teilen Sie sich die Zeit gut ein und überlegen Sie, welche Handlungen besonders wichtig sind!

Spielablauf

Im Spiel gibt es vier verschiedene Szenarien von Hochwasserereignissen unterschiedlichen Ausmaßes. Mit dem erfolgreichen Absolvieren von Szenarien können weitere Szenarien freigeschaltet werden. Der Schwierigkeitsgrad steigt bis hin zum Szenario „Jahrhundertflut“ an. Jedes Szenario ist in drei Phasen aufgeteilt: Die Sichtungsphase, die Einkaufsphase und die Aktionsphase. In welcher Phase Sie sich im Spiel befinden können Sie im linken oberen Bildschirmbereich ablesen. Im ersten Szenario wird Ihnen mit grünen Pfeilen angezeigt, was Sie sich einmal näher anschauen sollten.

Sichtungsphase

In der ersten Phase, der **Sichtungsphase**, können Sie das Haus und seine Besonderheiten kennen lernen. Das Zeitkonto läuft in dieser Phase des Spiels noch nicht, Werkzeuge können noch nicht benutzt und Aktionen noch nicht durchgeführt werden. Achtung: In jedem Szenario wird sich die Umgebung weiterentwickeln, es sind neue Installationen an Haus, Hof und Hochwasserschutz hinzugekommen und die Hausbesitzer haben auch umgeräumt. Schauen Sie in dieser Phase auch hin und wieder in Ihr Notizbuch. Vielleicht kommen Ihnen ja schon einige Ideen für den Einkauf im Baumarkt.



Als erstes beschäftigt Sie aber wohl die Frage, wo der Hausbesitzer, wohl seinen Ersatzschlüssel für die Türen im Haus versteckt hat. Haben Sie schon unter der Fußmatte nachgesehen?

Im Haus benötigen Sie zunächst die Karte mit den Bauzeichnungen, um sich auch darin bewegen zu können. Haben Sie diesen gefunden, können Sie sich alle Räume genau anschauen, Beobachtungen machen und Informationen zum Hochwasser einholen. Nutzen Sie dabei alle gängigen Informationswege (Post, Fernseher, Radio und Computer). Wenn Sie sich in den Medien über die erwarteten Wasserstände informiert haben, werden Sie feststellen, dass im Gebäude nun eine imaginäre Linie den maximalen Wasserstand an den Wänden anzeigt. Nun können Sie die betroffenen Räume begutachten und abschätzen welche Möbelstücke, Objekte oder Wertgegenstände in Sicherheit gebracht werden müssen.

Sollte das Telefon klingeln, nehmen Sie ab, es könnte der Hausbesitzer oder ein unkundiger Nachbar am Apparat sein, der Ihre Hilfe braucht!

Haben Sie regelmäßig in Ihr Notizbuch geschaut und alle Beobachtungen gesammelt, dann können Sie in den Baumarkt fahren und damit die zweite Phase beginnen.

Einkaufsphase

In der zweiten Phase, der **Einkaufsphase**, fahren Sie in den Baumarkt und kaufen die Hilfsmittel, die Sie in der dritten Phase brauchen werden. Dazu verlassen Sie das Haus und gehen wieder zu Ihrem Auto, das auf der Straße parkt, und klicken es mit der linken Maustaste an.

Achtung: Ab nun läuft die Zeit – wenngleich in dieser Phase nur die Fahrtzeit zum Baumarkt von Ihrem Zeitkonto abgeht. Wie viel Zeit für die Aktionsphase übrig bleibt können Sie ab jetzt an der rechten Seite des Bildschirms ablesen.

Kaufen Sie nun nicht blind alles ein, was möglich ist, denn am Ende des Spiels wird auch bewertet, ob Sie mit den Ausgaben für den Baumarkt im Bereich des Budgets geblieben sind. Kaufen Sie daher nur das ein, was Sie auch benötigen bzw. in Ihrem Notizbuch vermerkt ist.

Aktionsphase

In der dritten Phase, der **Aktionsphase**, können Sie nun alle Werkzeuge benutzen, Gegenstände aus- oder umräumen oder sonstige Aktionen durchführen. Aber Vorsicht! Jede Aktion kostet unterschiedlich viel Zeit, die von Ihrem Zeitkonto abgeht. Sie werden schnell feststellen, dass nicht jede Aktion, die Sie sich vorgenommen haben, durchgeführt werden kann.

Ihre Aufgabe ist es nun abzuwägen welche Aktionen zuerst durchgeführt werden müssen, in welcher Reihenfolge und welche Gegenstände Sie in Sicherheit bringen wollen. Sie können z.B. unter Benutzung von Handschuhen und Sackkarre kleinere und größere Lasten in Sicherheit bringen, aber wichtiger sind zunächst elementare Maßnahmen wie die Sicherung von Türen und des Öltanks.

Mit jedem eingekauften oder gefundenem Werkzeug können Sie unterschiedliche Aktionen durchführen:

<i>Handschuhe</i>	helfen Ihnen kleinere Lasten in höher gelegene Zimmer zu tragen.
<i>Die Sackkarre</i>	hilft Ihnen beim Tragen größerer Lasten.
<i>Der Hammer</i>	hilft beim Zerlegen von Möbelstücken und Gegenständen.
<i>Die Rohrzange</i>	ist beim Entrohren von Geräten nützlich. Sollten Sie keine Geräte entrohren, so kann es passieren, dass Rohrleitungen platzen und ein Schaden entsteht.
<i>Türkeile</i>	sind lebenswichtig wenn Sie sich in gefährdeten Räumen bewegen! Sollte Wasser eindringen, können Türen durch den Wasserdruck geschlossen werden und lassen sich nicht mehr öffnen.
<i>Öltanktanksicherungen</i>	schützen Ihren Öltank vor dem Aufschwimmen und enormen Schäden durch die Verunreinigung.

SchaVIS – Das Spiel: Eine kurze Einführung

Waschkörbe die Sie im Haus finden können hilfreich sein, Schränke auszuräumen und den Inhalt in höher gelegenen Zimmern in Sicherheit zu bringen.

In jedem Szenario kommen außerdem neue Aufgaben auf Sie zu, die Sie bewältigen müssen. So müssen auch Haustiere, Gefahrenstoffe und Fahrzeuge in Sicherheit gebracht werden. Außerdem können Sie Haus und Grundstück auch mit Sandsäcken oder Dammbalken schützen oder Gegenstände mit Hebebühnen über den zu erwartenden Wasserstand zu heben.

Auch in der Aktionsphase kann das Telefon klingeln. Da Sie ein guter Nachbar sind, werden Sie sicher auch anderen Menschen beim Beantworten ihrer Fragen behilflich sein.

Für bestimmte Leistungen zu Umweltschutz, Entsorgung oder Nachbarschaftshilfe können Sie Abzeichen erhalten, die in Ihrer Endabrechnung aufgelistet werden.

Spielende

Wenn Ihr Zeitkonto aufgebraucht ist, wird es Zeit Bilanz über Ihre Hochwasservorsorge zu ziehen. Sie erhalten eine Schadens-Statistik in der Ihnen aufgezeigt wird, wie hoch der maximale Schaden des Szenarios hätte ausfallen können und wie viel davon Sie durch Ihre Maßnahmen verhindert haben. Sie erhalten auch eine Auflistung in welchen Bereichen Ihr Hochwasserschutz gut, und in welchen er noch ausbaufähig ist. Auch der ideale Wert wird für jeden Bereich durch einen orangefarbenen Strich angezeigt. Am Schluss erhalten Sie eine Gesamtnote. Sie haben durch das erneute Durchspielen eines Szenarios auch die Möglichkeit Ihren bisherigen Bestwert in der Highscore noch zu überbieten.

